

Pravidla paintballu party HIC

§ 1 Úvodní ustanovení

- 1.1. Tato pravidla jsou závazná pro všechny hráče party HIC a všechny účastníky akcí pořádaných partou HIC (dále jen hráči).
- 1.2. Tato pravidla mohou být omezena pravidly hřiště, pořadatele akce nebo konkrétním typem hry.
- 1.3. Platné znění pravidel musí být zveřejněno na oficiálních stránkách party HIC na adrese <http://www.partahic.cz/pravidla/> nejpozději jeden den před začátkem účinnosti pravidel.
- 1.4. Jakákoli novější verze pravidel automaticky plně nahrazuje všechny starší verze ke dni své účinnosti.
- 1.5. Změny pravidel jsou schvalovány v diskuzním fóru na oficiálních stránkách party HIC písemným vyjádřením a většinou shodou členů jednotky Základáků. Členové jednotky, kteří se k probíraným změnám nevyjádří do tří dnů, nemají na schvalovací proces vliv.
- 1.6. Tato pravidla jsou platná a účinná od 1. října 2009.

§ 2 Obecná pravidla

- 2.1. Všichni hráči v hracím prostoru musí mít neustále nasazenou ochrannou masku.
- 2.2. Mimo hrací prostor musí mít všichni hráči zajištěné zbraně proti výstřelu, nejlépe opatřené ještě ochranným návlakem nebo ucpávkou hlavně.
- 2.3. Ústřední rychlost vystřelené kuličky nesmí překročit 300 stop/s nebo 90 m/s v průměru z dvou až tří výstřelů. Tato hranice je pevná a nelze odbýt slovy „to je dobrý“ ani při sebemenším překročení.
- 2.4. Je-li určen velitel, jsou všichni hráči povinni řídit se jeho instrukcemi a nevykonávat žádné akce na vlastní pěst, dokud je velitel ve hře. Stejným způsobem se velitelé řídí rozkazy svých nadřízených velitelů, je-li taková hierarchie před hrou určena.
- 2.5. Nelze používat přenosné překážky ani štíty nebo měnit rozložení překážek na hřišti. Lze

však hýbat věcmi k tomu určenými, např. dveřmi, okny, dopravními prostředky jsou-li součástí hry apod.

- 2.6. Nelze čímkoli mířit na hráče bez řádně usazené masky. Pokud se takový hráč pohybuje po hřišti, je po upozornění jiného hráče automaticky vyřazen ze hry. Pokud je třeba neodkladně masku sundat na hřišti, musí hráč klečet obličejem k zemi nebo ke zdi tak, aby nemohl být zasažen, a hlasitě informovat své okolí o sundání masky.
- 2.7. Pokud se v herním prostoru vyskytne civilista, hra se přerušuje, hráči si navzájem křikem „civil“ předají informaci o jeho přítomnosti a hraje se opět až prostor opustí.
- 2.8. Je zakázáno jakkoli fyzicky napadat protihráče.
- 2.9. Je zakázáno lézt na stromy, střílet po zvířatech a ptácích, ničit vegetaci a jinak znečišťovat přírodu.

§ 3 Výzbroj

- 3.1. Lze použít libovolné paintballové zbraně přípustné českými normami s maximální nastavenou ústřední rychlostí kuličky 300 stop/s nebo 90 m/s v průměru z dvou až tří výstřelů.
- 3.2. Zbraně mohou podporovat různé módy střelby a tyto mohou být používány bez omezení.
- 3.3. Lze používat paintballové granáty, dýmovnice a neranivou pyrotechniku.
- 3.4. Nelze používat jakékoli jiné zbraně, než uvedené v těchto pravidlech.
- 3.5. Munice na hru není nijak omezena, lze hrát s libovolně velkým zásobníkem a lze mít také náhradní zásobníky kulí.
- 3.6. Hráči mezi sebou mohou sdílet munici i zbraně, avšak pouze jsou-li aktuálně ve hře (tzn. nejsou vyřazeni, nečekají na respawn nebo ošetření apod.).
- 3.7. Vyřazenému hráči nelze vzít žádnou část výzbroje ani výstroje. Vyřazený hráč však může jakoukoli část nezasažené výzbroje položit na místě vyřazení, kde ji pak může kdokoli sebrat.

§ 4 Zásah

- 4.1. Počítá se jakýkoli přímý nebo citelný zásah. Nepočítají se rozprsky o překážky nebo odrazy bez razance.
- 4.2. Zásah platí do celého těla, vybavení i zbraně hráče.
- 4.3. Zásah platí i od vlastního spoluhráče.
- 4.4. Kulička se při zásahu nemusí rozbít a označit hráče barvou, zásah přesto platí.
- 4.5. Zasažený hráč zvedne ruku/zbraň, hlasitě zahlásí „zásah“ a při nejbližší příležitosti opouští nejrychlejší cestou herní prostor.
- 4.6. Zasažený hráč nesmí bránit svým tělem další hře, bránit protihráčům v palbě a spoluhráči ho nesmějí využívat ke krytí. Proto pokud okolo probíhá boj, setrvá na místě zásahu tak, aby nepřekážel, a při nejbližší příležitosti se odebere na mrtvoliště. Pokud se ocitne pod palbou směřovanou na někoho jiného, je to jeho chyba.
- 4.7. Zasažený hráč zásadně nemluví až do doby, než dojde na mrtvoliště (neinformuje ostatní hráče o tom, kdo a odkud ho zasáhl apod.).
- 4.8. Zasažený hráč může zanechat municii/zbraň pouze na místě, kde byl zasažen. Nesmí ji donést ke svému spoluhráči a předat mu ji jinde.
- 4.9. Neplatí zásah od mrtvoly, která prokazatelně vystřelila až po té, co byla sama zastřelena. Pokud však po sobě dva hráči stírlí zároveň a není úplně jasné, který byl zasažen dříve, jsou vyřazeni oba.
- 4.10. Zásah od paintballového granátu platí pouze při (jakkoli malém) označení barvou z granátu. V tomto případě se však počítají i případné odrazy barvy a průchod barvy přes překážky.
- 4.11. Jako zásah se počítá také dotknutí se protihráče (nikoli spoluhráče) rukou nebo hlavní zbraně. Útočící hráč by měl ještě upozornit oběť slovně, není to však podmínkou. Dotknutí se má při hodnocení zásahu přednost před střelbou.
- 4.12. Žádné jiné způsoby zásahu, kromě výše uvedených, nejsou uznatelné. Zejména

bezkontaktní domlouvání se v poli (jako „vzdej se!“ nebo „já bych tě zasáhl“) je pouze otázka taktiky bez vlivu na skutečný zásah.

§ 5 Hráči a hodnosti

- 5.1. Všichni hráči hrají čestně a hrdě hájí společné zájmy skupiny HIC. Na hřiště nepatří žádné osobní nebo vzteklé výpady vůči jiným skupinám či jednotlivcům.
- 5.2. Za úspěšnou a čestnou reprezentaci party HIC v počtu nejméně tří členů s nejméně jedním základačkem náleží všem zúčastněným členům odměna za statečnost ve formě hvězdičky za každou takovou akci. Akce musí být předem písemně oznámena v oficiálním diskuzním fóru party HIC a hráč se musí aktivně zúčastnit nejméně poloviny pořádané akce. Hvězdička je udělena po skončení akce.
- 5.3. Za každých pět získaných hvězdiček náleží hráči povýšení o jednu hodnost. Výjimku tvoří pouze kadet a vojín.
- 5.4. Posloupnost hodností je následující: kadet (0 hvězdiček), vojín (1 hvězdička), svobodník (5 hvězdiček), desátník, četař, rotný, rotmistr, seržant, podpraporčík, praporčík, nadpraporčík, podporučík, poručík, nadporučík, kapitán, major, podplukovník, plukovník, brigádýr, generál, maršál.
- 5.5. V případě závažného nebo opakovaného porušování těchto pravidel hrozí hráči vyloučení ze hry bez nároku na hvězdičku.
- 5.6. V případě dlouhodobého nebo velmi hrubého nedbání těchto pravidel hrozí hráči snížení vysloužené hodnosti. Po degradaci až na vojína může být hráč úplně vyloučen z operativních jednotek HIC.